



Detaljni izvedbeni plan

Akademski godina:

2024./2025

Semestar:

Zimski

Studiji:

Psihologija (R) (izborni)
Diplomski sveučilišni studij Povijest (nastavnički) (R) (izborni)
Komunikologija - Interkulturalna komunikacija i novinarstvo (R) (izborni)
Komunikologija - Znanstveno istraživanje medija i odnosi s javnošću (R) (izborni)
Sestrinstvo (R) (izborni)
Sociologija - Upravljanje i javne politike (R) (izborni)
Povijest - usmjerenje Stari vijek i srednji vijek (R) (izborni)
Povijest - usmjerenje Suvremena povijest (R) (izborni)
Sveučilišni diplomski studij Povijest (nastavnički) (I) (izborni)
Povijest (R) (izborni)
Sestrinstvo (I) (izborni)

Godina studija:

2

I. OSNOVNI PODACI O KOLEGIJU

Naziv kolegija: Psihologija igre i igranja**Kratica kolegija:** IZBD-113**Status kolegija:** Obvezni**ECTS bodovi:** 4**Šifra kolegija:** 186789**Preduvjeti za upis kolegija:** Nema*Ukupno opterećenje kolegija***Vrsta nastave****Ukupno sati**

Predavanje

30

Seminar

15

Mjesto i vrijeme održavanja nastave: HKS - prema objavljenom rasporedu

II. NASTAVNO OSOBLJE

Nositelj kolegija

Ime i prezime: Brkljačić Tihana		
Akademski stupanj/naziv:	Izbor: naslovni redoviti profesor	
Kontakt e-mail: tihana.brkljadic@unicath.hr	Telefon:	
Konzultacije: Prema objavljenom rasporedu		
<i>Suradnici na kolegiju</i>		
III. DETALJNI PODACI O KOLEGIJU		
Jezik na kojem se nastava održava: Hrvatski		
Opis kolegija		
<i>Literatura</i>		
Obavezna		
Dopunska		
<i>Način ispitivanja i ocjenjivanja</i>		
Polaze se DA	Isključivo kontinuirano praćenje nastave NE	Ulazi u prosjek DA
Preduvjeti za dobivanje potpisa i polaganje završnog ispita		
Način polaganja ispita		
Način ocjenjivanja		
Detaljan prikaz ocjenjivanja unutar Europskoga sustava za prijenos bodova		
Datumi kolokvija:		
Datumi ispitnih rokova:		
IV. TJEDNI PLAN NASTAVE		
<i>Predavanja</i>		
#	Tema	
1	Uvodno predavanje	
2	Definicija igre, Povijest igara, Teorije igranja, Motivacija za igru, Homo Ludens	
3	Igre u najranijoj dobi: funkcionalne i konstruktivne igre, važnost igre za psihomotorni razvoj	
4	Vrste igara: fizičke igre i sportovi, igre pretvaranja i igre uloga, igre pamćenja i percepcije, igre taktike i strategije; kompetitivne vs. kreativne igre; igre s pravilima vs. „slobodne“ igre	
5	Računalne i video igre: specifičnosti, značaj, benefiti i opasnosti	
6	Osobine ličnosti, temperament i sklonost igranju, razigranost	
7	Utjecaj igara na socijalni i emocionalni razvoj, formiranje društvenih uloga, samopoštovanje i samoefikasnost	
8	Utjecaj igara na moralni razvoj, norme ponašanja i vrijednosni sustav pojedinca	
9	Utjecaj igara na kognitivne funkcije djece i odraslih	
10	Spolne, dobne i međukulturalne razlike u igranju	
11	Igre kao alat za učenje	

12	Igre kao alat za povećanje motivacije i zadovoljstva na radnom mjestu
13	Korištenje igara u psihoterapijskim tretmanima i kod osoba sa posebnim potrebama
14	Igranje, deprivacija igranja i kvaliteta života
15	Korištenje igara u psihologijskim istraživanjima umjetne inteligencije, percepcije, učenja, pamćenja, logičkog rasuđivanja i odlučivanja
<i>Seminari</i>	
#	Tema
1	Igre u najranijoj dobi: funkcionalne i konstruktivne igre, važnost igre za psihomotorni razvoj
2	Vrste igara: fizičke igre i sportovi, igre pretvaranja i igre uloga, igre pamćenja i percepcije, igre taktike i strategije; kompetitivne vs. kreativne igre; igre s pravilima vs. „slobodne“ igre
3	Računalne i video igre: specifičnosti, značaj, benefiti i opasnosti
4	Osobine ličnosti, temperament i sklonost igranju, razigranost
5	Utjecaj igara na socijalni i emocionalni razvoj, formiranje društvenih uloga, samopoštovanje i samoefikasnost
6	Utjecaj igara na moralni razvoj, norme ponašanja i vrijednosni sustav pojedinca
7	Utjecaj igara na kognitivne funkcije djece i odraslih
8	Spolne, dobne i međukulturalne razlike u igranju
9	Igre kao alat za učenje
10	Igre kao alat za povećanje motivacije i zadovoljstva na radnom mjestu
11	Korištenje igara u psihoterapijskim tretmanima i kod osoba sa posebnim potrebama
12	Igranje, deprivacija igranja i kvaliteta života
13	Korištenje igara u psihologijskim istraživanjima umjetne inteligencije, percepcije, učenja, pamćenja, logičkog rasuđivanja i odlučivanja