



HRVATSKO
KATOLIČKO
SVEUČILIŠTE
ZAGREB
UNIVERSITAS
STUDIORUM
CATHOLICA
CROATICA
ZAGREBIA

Detaljni izvedbeni plan

Akademski godina: 2024/2025	Semestar: Zimski
Studiji: Povijest (R) (izborni) Sociologija (R) (izborni) Komunikologija (R) (izborni) Psihologija (R) (izborni) Povijest (dvopredmetni) (R) (izborni) Sociologija (dvopredmetni) (R) (izborni) Sestrinstvo (I) (izborni) Sestrinstvo (R) (izborni) Primaljstvo (R) (izborni) Primaljstvo (I) (izborni)	Godina studija: 2
I. OSNOVNI PODACI O KOLEGIJU	
Naziv kolegija: Uvod u programiranje	
Kratica kolegija: IZBP225	
ECTS bodovi: 4	Šifra kolegija: 249667
Preduvjeti za upis kolegija: Nema	
Ukupno opterećenje kolegija	
Vrsta nastave	Ukupno sati
Predavanje	30
Vježba u praktikumu	30
Mjesto i vrijeme održavanja nastave: HKS - prema objavljenom rasporedu	
II. NASTAVNO OSOBLJE	
Nositelj kolegija	
Ime i prezime: Filipan Karlo	
Akademski stupanj/naziv:	Izbor: docent
Kontakt e-mail: karlo.filipan@unicath.hr	Telefon:
Konzultacije: Prema objavljenom rasporedu	
Suradnici na kolegiju	

III. DETALJNI PODACI O KOLEGIJU

Jezik na kojem se nastava održava: Hrvatski

Opis kolegija

Ciljevi predmeta: Usvajanje osnova programiranja u programskom jeziku Python kao alata za analizu, preuređivanje i izradu jednostavnijih programskih kodova.

Sadržaj predmeta: Uvod u računala i programiranje. Razvojno okruženje za programiranje u Python-u. Osnovni tipovi podataka. Globalne i lokalne varijable. Izrazi i deklaracije. Aritmetičke i logičke operacije. Dijagram toka i uvjetno izvršavanje koda. Funkcije i blok struktura programa. Ulazno/izlazne naredbe i formati. Korištenje programskih petlji. Rukovanje nizovima podataka: string, list, set, dictionary, tuple. Čitanje i zapisivanje datoteka. Biblioteke (moduli) i njihovo korištenje. Korištenje Git-a za kontrolu verzija programskog koda.

Očekivani ishodi učenja na razini kolegija

1. Koristiti razvojno okruženje za programiranje u Python-u.
2. Objasniti osnovne principe oblikovanja programa u višem programskom jeziku.
3. Objasniti način izvođenja (dijela) programskog koda.
4. Osmisliti jednostavnije programske kodove.
5. Upotrijebiti programski jezik Python za rješavanje jednostavnih programskih zadataka.

Literatura

Obavezna

- Severance, C. R. (2016). *Python for Everybody*. (slobodno dostupno u PDF izdanju)
- Lutz, M. (2014). *Python Pocket Reference: Python In Your Pocket, Fifth Edition*. O'Reilly Media, Inc.

Dopunska

- Barry, P. (2016). *Head first Python: A brain-friendly guide*. O'Reilly Media, Inc.
- Lutz, M. (2013). *Learning Python, Fifth Edition*. O'Reilly Media, Inc.
- Službena dokumentacija na stranici www.python.org/doc

Način ispitivanja i ocjenjivanja

Polaze se DA	Isključivo kontinuirano praćenje nastave NE	Ulazi u prosjek DA
--------------	---	--------------------

Preduvjeti za dobivanje potpisa i polaganje završnog ispita

1. Redovito pohađanje nastave (prisutnost na najmanje 70% nastave)
2. Stjecanje minimalno 35/70 bodova tijekom nastave (kolokviji)

Način ocjenjivanja

Način stjecanja bodova:

1. Nastavne aktivnosti – 70%:
 - a. Kolokvij 1 – 35%
 - b. Kolokvij 2 – 35%
2. Završni ispit – 30%

Brojčana ljestvica ocjenjivanja studentskog rada:

- Izvrstan (5) – 90 do 100% bodova
- Vrlo dobar (4) – 75 do 89,99% bodova
- Dobar (3) – 60 do 74,99% bodova
- Dovoljan (2) – 50 do 59,99% bodova
- Nedovoljan (1) – 0 do 49,99% bodova

Način polaganja ispita

1. Kontinuirano vrednovanje tijekom nastave – kolokviji 1 i 2
2. Završni ispit – minimum za prolaz je 15/30 bodova

Detaljan prikaz ocjenjivanja unutar Europskoga sustava za prijenos bodova

VRSTA AKTIVNOSTI	ECTS bodovi - koeficijent opterećenja studenata	UDIO OCJENE (%)
Pohađanje nastave	1.5	0
Kolokvij-međuispit	0.65	35
Kolokvij-međuispit	0.65	35
Ukupno tijekom nastave	2.8	70
Završni ispit	1.2	30
UKUPNO BODOVA (nastava+zav.ispit)	4	100

IV. TJEDNI PLAN NASTAVE

Predavanja

#	Tema
1	Računalo, program, razvojno okruženje za programiranje
2	Osnovni tipovi podataka, varijable i izrazi
3	Aritmetičke i logičke operacije
4	Dijagram toka i uvjetno izvršavanje koda
5	Funkcije i blok struktura programa
6	Ulazno/izlazne naredbe i formati
7	Ponavljjanje; 1. kolokvij
8	Petlje i iteracije
9	Rad s nizovima podataka: string, list, set
10	Rad s nizovima podataka: dictionary, tuple
11	Rad s datotekama
12	Moduli i njihovo korištenje
13	Moduli i njihovo korištenje
14	Ponavljjanje; 2. kolokvij
15	Git i verzioniranje koda

Vježbe u praktikumu

#	Tema
1	Računalo, program, razvojno okruženje za programiranje
2	Osnovni tipovi podataka, varijable i izrazi
3	Aritmetičke i logičke operacije
4	Dijagram toka i uvjetno izvršavanje koda
5	Funkcije i blok struktura programa

6	Ulazno/izlazne naredbe i formati
7	Ponavljjanje; 1. kolokvij
8	Petlje i iteracije
9	Rad s nizovima podataka: string, list, set
10	Rad s nizovima podataka: dictionary, tuple
11	Rad s datotekama
12	Moduli i njihovo korištenje
13	Moduli i njihovo korištenje
14	Ponavljjanje; 2. kolokvij
15	Git i verzioniranje koda